



Unternehmertum in der Schule

Ein Impuls für die Zukunft

Unternehmertum ist mehr als nur wirtschaftliches Wissen. Es bedeutet, kreative Ideen zu entwickeln, Verantwortung zu übernehmen und Herausforderungen aktiv zu lösen. Unser Gründungsimpuls löst dieses Denken bei ihren Schüler:innen aus. Wir haben den Gründungsimpuls in Zusammenarbeit mit Lehrkräften und der Bildungsplattform *JUGEND GRÜNDET* entwickelt, die seit 2003 vom Bundesministerium für Bildung und Forschung gefördert wird.

Er ist so ausgerichtet, dass auch Lehrkräfte ohne tiefere Kenntnis im Bereich der Entrepreneurship-Education eine Schulstunde mit ihren Klassen durchführen und ihre Schüler:innen inspirieren können.

Warum ist das so wichtig?

Die Gesellschaft und Arbeitswelt von morgen erfordern mehr als Fachwissen. Schüler:innen brauchen Kompetenzen wie:

- kreatives Denken, um neue Lösungen zu finden.
- selbstbewusstes Handeln, um ihre Ideen umzusetzen.
- Frustrationstoleranz, um aus dem Scheitern zu lernen und ihr Handeln anzupassen.
- Teamarbeit und Kommunikation, um gemeinsam Herausforderungen zu bewältigen.

Diese Fähigkeiten stärken die Zukunftsperspektiven der Schüler:innen und bereiten sie darauf vor, flexibel und innovativ auf Veränderungen zu reagieren. Gründer:innen sind perfekte Vorbilder dafür: Sie haben ein Problem gesehen und versuchen es jetzt mit ihrer Idee zu lösen.

Unser Ansatz: einfach & praxisorientiert

- Pitchvideo anschauen: ein inspirierendes Video eines bzw. einer Gründer:in, in dem er/sie seine/ihre Innovation erklärt.
- Gründerimpuls bearbeiten: Schüler:innen beantworten spannende Fragen, die sie zum Nachdenken und Diskutieren anregen.
- Optional: Fragen und Antworten mit einem bzw. einer Gründer:in: Erleben Sie, wie ein:e Gründer:in die Fragen Ihrer Klasse beantwortet und echte Einblicke gibt.

Wie Sie mitmachen können

Unser Programm ist einfach, unverbindlich & kostenfrei.

- Planen Sie eine 45-minütige Schulstunde.
- Materialien auf Seite 2: Sie erhalten den Link zum Video und den Gründerimpuls.

So setzen Sie unser Programm in Ihrer Klasse um!

Eine Schulstunde in 3 Schritten, die kaum Vorbereitungszeit von der Lehrkraft erfordert.

Ein exemplarischer Ablauf

1. Pitchvideo vor der Klasse abspielen (ca. 5-10 Minuten)

Zeigen Sie das kurze Video am besten über einen Projektor auf einer Leinwand.

2. Gründerimpuls bearbeiten (ca. 10 Minuten)

Die Schüler:innen beantworten Fragen, die passgenau zu dem Gründer-Pitchvideo entwickelt worden sind, individuell auf ihren Smartphones. Zu den Fragen geht es über einen QR-Code, den Sie auf der Leinwand anzeigen können. Dies dient dazu, über das Video zu reflektieren und die Gedanken anzuregen. Alternativ drucken Sie die Umfrage aus.

3. Diskussion in der Klasse (ca. 20 Minuten)

Moderieren Sie ein Gespräch über das Pitchvideo und das Unternehmertum allgemein, um den Schüler:innen neue Perspektiven zu eröffnen und sie zum Nachdenken anzuregen. Im Folgenden sind einige Beispielfragen aufgeführt.

Ideen für die Diskussion

Aufwärmfragen

- Habt ihr zuvor schon mal von Gründertum gehört?
- Was habt ihr im Video als besonders spannend empfunden?
- Welche Unternehmen oder Gründer:innen kennt ihr, die euch inspirieren?
- Was glaubt ihr: Welche Eigenschaften haben erfolgreiche Gründer:innen gemeinsam?

Verständnisfragen

- Was ist die neue Idee/die Innovation, des bzw. der Gründer:in?
- Welches Problem soll gelöst werden?
- Was genau macht die im Video vorgestellte Idee besonders oder innovativ?
- Wie hat der bzw. die Gründer:in das Problem erkannt und gelöst?
- Welche Zielgruppe soll von der Idee profitieren?
- Welche Herausforderungen könnten beim Umsetzen dieser Idee auftreten?

Kritisches Nachdenken

- Was glaubt ihr: Warum entscheiden sich manche Menschen, ein Unternehmen zu gründen?
- Welche Risiken könnten mit dem Unternehmertum verbunden sein?
- Was sind häufige Gründe, warum Start-ups scheitern?
- Was bedeutet Erfolg für euch persönlich, und wie unterscheidet sich das vielleicht von der Vorstellung des bzw. der Gründer:in?
- Welche Fähigkeiten sollte jemand mitbringen, um langfristig erfolgreich zu sein?

Kreatives Denken

- Wenn ihr ein Unternehmen gründen würdet, was wäre euch dabei wichtig?
- Überlegt euch ein Problem in eurer Schule. Wie könnte eine Geschäftsidee helfen, es zu lösen?
- Wenn ihr ein Unternehmen gründen würdet, warum würdet ihr das tun?
- Mit wem würdet ihr am liebsten ein Unternehmen gründen und warum?

Jetzt Pitchvideo angucken:



Der digitale Gründungsimpuls:



Gerne können Sie sich bei uns melden und wir sprechen den Ablauf mit Ihnen durch oder beantworten weitere Fragen!

David & Rafael | ✉ kontakt@gruendungsimpuls.de | ☎ 030/208 48 49 40